

# Dél-budapesti Asztalitenisz Szövetség

által szervezett

## Asztalitenisz Csapatbajnokság

### Versenykiírása és Versenyszabályzata

#### I. A bajnokság célja

Az asztalitenisz-sport és a kerületi tömegsport fejlesztése, a kerületekben szerveződött és működő csapatok részére versenyzési lehetőség biztosítása, a bajnoki címek és helyezések, valamint a magasabb osztályokba való feljutás és az alsóbb osztályba való kiesés eldöntése.

#### II. A bajnokság rendezője

A bajnokság rendezője a XIX. Kerületi Asztalitenisz Csapatbajnokság Versenybizottsága.

<u>A Versenybizottság tagjai:</u>	Oláh László / elnök /  Horváth Tamás / elnökségi tag / Oláh Attila László/elnökségi tag./ Horváth András /elnökségi tag /
-----------------------------------	---

#### III. A bajnokság felügyelete

A bajnokság felügyeletét a Kispest Senior Egészségmegőrző és Sport Egyesület látja el.

#### IV. A bajnokság helye, ideje és rendszere

A bajnokság 4 fős csapatbajnokság, melynek mérkőzései páros mérkőzés nélkül kerülnek megrendezésre. A csapatbajnokság I. osztály és II. osztályban kerül megrendezésre a nevezett csapatok létszámától függően, az előző évi bajnokságban elfoglalt helyezések figyelembevételével.

A csapatbajnokság mérkőzései az iskolai tanítási időszakokhoz alkalmazkodva:

**Őszi idény: szeptember – december és**

**Tavaszi idény: január – május**

között kerülnek lebonyolításra, melynek **pontos menetrendjét a szabályzat 1. számú melléklete** tartalmazza. A tavaszi iskolai szünet miatt a bajnokság két hétig szünetel. Ennek mindenkori időpontja a Húsvéti ünnepeket megelőző és követő naptári hét. Az esetlegesen munkaszüneti napokra eső kisorsolt bajnoki mérkőzések időpontjában az érdekelt csapatok megegyeznek és a kijelölt új időpontot legkésőbb két héttel a mérkőzés időpontja előtt írásban / levél, e-mail-ben / bejelentik! A bajnokság mérkőzéseit a pályaválasztói jogosultsággal rendelkező csapatok a saját játékhelyiségeikben rendezik meg.

- Nem szükséges a vendégcsapat bejegyzése, amennyiben az új időpont az eredeti bajnoki héten munkanapra esik, valamint a pályaválasztó csapat az új időpontról szóló értesítést az ellenfél kapcsolattartójának e-mail címére, valamint a csapatbajnokság hivatalos levelezési címére két héttel a mérkőzés előtt megküldi

## V. A bajnokság lebonyolítása, kiesés és feljutás

A bajnokságra a Versenyszabályzat előírásai a mérvadóak.

A bajnokság két idényének összesített eredménye adja meg a csapatok helyezési sorrendjét. Minden csapat győzelem esetén kettő, döntetlen esetén egy pontot kap.

A helyezések sorrendjét a megszerzett bajnoki pontok száma dönti el. Egyenlő pontszám esetén az egymás elleni eredmény dönt a mérkőzésarány, majd a játszmaarány sorrendjében.

A két első osztályú bajnokság győztesei jogot szereznek a Budapest II. osztályba való feljutásra, a második helyezettek helybetöltőt játszhatnak a felkerülésért a Budapest-bajnokság kiírása szerint.

Az első osztályú csoportok 15. és 16. helyezettjei kiesnek a kerület másodosztályba, a másodosztályok 1. és 2. helyezettjei feljutnak az I. osztályba. Az osztályokban szereplő csapatok maximált létszáma: 16. A Versenybizottság a csoportok kialakítása során ennél alacsonyabb számot is meghatározhat az egyes osztályok tekintetében a bajnokságra nevezett csapatok létszámának a bajnokságban elfoglalt helyének és játékerjének függvényében. A Versenybizottság döntése alapján a csapatbajnokság I. osztályai 16-16 csapatos, a II. osztály csoportjainak létszáma a 16. Az I. osztályban lefolytatott bajnokság 1. helyezettjei rájátszásos körmérkőzésen vesznek részt a KISPEST Csapatbajnokság kerület bajnoka címéért.

## VI. Nevezés

A bajnokságban indulhatnak mindazok a csapatok, melyek a megelőző évi bajnokságban is részt vettek, valamint a tárgyévi Budapest bajnokságtól visszaléptek. Nevezhetnek a bajnokságba, továbbá mindazon csapatok, melyek játékhelye a XIX. kerületben van és a Versenyszabályzat, valamint a Versenykiírás feltételeit magukra nézve elfogadják.

A Versenybizottság engedélyével más kerületek csapatai is részt vehetnek a bajnokságban, ha azok nevezése elfogadható és ha a nevezést benyújtó csapat a kiírásban szereplő szabályokat, valamint a Versenybizottság tárgyévre vonatkozó döntéseit a maga részére kötelező érvényűnek ismeri el. A bajnokságba nevezni a Versenybizottságtól beszerezhető Nevezési lapon, ill. a honlapon közzétett online nevezési felületen lehet. A kitöltött Nevezési lapokat az Évzáró és Díjkiosztó Csapatbajnoki Ünnepségen lehet leadni vagy a Versenybizottság elnökének a címére kell elküldeni. A csapatok **nevezési- és egyéb díjakat a szabályzat 1.számú melléklete** tartalmazza. A nevezési díjat a csapatoknak a nevezés leadásakor kell befizetni a Versenybizottságnál.

**Nevezések beérkezési határideje: tárgyév augusztus 1.**

Amennyiben egy egyesület vagy sportkör több csapattal is indulni kíván, minden csapatról külön Nevezési lapot kell kiállítania. A Versenybizottság csak olyan nevezést fogad el, amelyet a csapat vezetője aláírásával hitelesített, és amelyen a csapat intézőjének pontos címe, telefonszáma és e-mail elérhetősége is fel van tüntetve. A nevezési lapon külön fel kell tüntetni a bajnokságba nevezett játékosokat is, melynek alapján a Versenybizottság a bajnokság kezdetéig kiállítja a Versenyzési engedélyeket. A tárgyévi csapatbajnokságban csak azok a játékosok szerepelhetnek, akiknek a neve szerepel a Nevezési lapon vagy az utólagosan megkért „Versenyengedély kérő” lapon.

## VII. Díjazás

A bajnokságok / I. és II. osztály / első három helyezett csapata érem, az első osztályú bajnokságok bajnokcsapata / a rájátszás győztese / pedig átveheti a XIX. Kerületi Asztalitenisz Csapatbajnokság kerületi serlegét a díjátadáskor.

## VIII. Rájátszás és az Osztályozó mérkőzések

Amennyiben a DBPATSZ Elnöksége az adott évi bajnokságban a kiesés-, ill. feljutás feltételeként az osztályozó mérkőzések lejátszását írja elő (ld.: V. bekezdés), a meccseken való részvételre az alábbi szabályok érvényesek:

A rájátszás-, ill. osztályozós mérkőzéseken csak olyan játékos szerepelhet, aki jelen pillanatban is az adott csapat játékosa / nem lett átrangsorolva túljátszás miatt a magasabb osztályban szereplő csapatába / és az alacsonyabban rangsorolt csapatból a bajnoki év folyamán legalább három alkalommal szerepelt tartalék játékosként az osztályozón induló csapatban.

## IX. Egyéb rendelkezések

A versenyzéssel kapcsolatos költségek / terembérlet, labda, utazás, stb. / a résztvevő csapatokat terhelik. A nevezéssel a csapatok a Versenykiírás és a Versenyszabályzat előírásait magukra nézve elfogadják.

**A bajnoksággal kapcsolatos rendelkezések értelmezése a DBPATSZ Elnökség hatáskörébe tartozik. Rendkívüli helyzet bekövetkezése esetén a Szövetség a bajnoki fordulók 50%-ának lejátszása esetén lezárhatja a bajnokságot és eredményt hirdethet.**

## X. Pár szabály az asztaliteniszről, amit jó tudni

- 1.) A labda játékba kerül attól a pillanattól kezdve, ahogy megszűnik a mozdulatlansága a szabad kéztenyérben, ahonnét az adogatás szándékával indítják el, s játékban marad mindaddig, amíg a labdamenet ponttal véget nem ér, vagy félbe nem szakad. Tehát a feldobott labda már adogatási szándék, nem lehet a szervát megismételni akkor sem, ha nem üt bele az adogató játékos!
- 2.) Ütés az, amikor a játékos az ütőt tartó kézben lévő ütővel, vagy az ütőt tartó kéz csukló alatti részével érinti a labdát. Kézrel visszaütni a labdát nem lehet, csukló előtti résszel is csak akkor, ha közben ütőt fog a kéz. Az sem szabályos pl., ha a játékos távolról bedobott ütőjéről (tehát már nincs kézben!) visszapattan látszólag szabályszerűen a labda.
- 3.) Az adogatás megkezdésekor a labdának szabadon kell feküdnie az adogató mozdulatlan szabad kezének nyitott tenyerében.
- 4.) Az adogatónak megközelítőleg függőlegesen, minden pörgetés nélkül kell feldobnia a labdát úgy, hogy az a szabad kéz tenyerét elhagyva legalább 16 cm magasra repüljön. Fontosnak tartom kiemelni, hogy néhány játékos az asztal felett (asztalra fektetve) indítja a kezét. Mivel a szándéknak meg kell lenni, hogy az adogatás függőleges lesz (közel 90 fokos), így itt a szándék nincs meg, ugyanis ez esetben az adogatás is asztal felett történne, tehát SZABÁLYTALAN! Amikor egy játékos nem a játékrend szerint adogat vagy fogad, a tévedés felismerésekor azonnal félbe kell szakítania a játékot, majd úgy kell a folytatni, ahogyan az adott állásnál a mérkőzés megkezdésekor megállapított sorrend megköveteli. Amikor a játékosok megfelelnek a térfélcseréről, a tévedés felismerésekor azonnal félbe kell szakítania a játékot, majd abban a felállásban kell a folytatni, ahogyan az adott állásnál a mérkőzés megkezdésekor megállapított rend megköveteli. Mind két esetben a tévedés felismeréséig megszerzett pontok minden körülmények között érvényben maradnak.
- 5.) Az ütőt a mérkőzés folyamán csak abban az esetben lehet kicserélni, ha használhatatlanná válik és ebben az érintett játékos vétlen. Tehát meccs közben nem cserélhető ütő!!! Csak ha eltörik. Ha a játékos szándékosan töri el az ütőjét, akkor súlyos fegyelmezetlenség miatt leléptetendő, tehát így sem cserélhet játékeszközt!
- 6.) Egy mérkőzésen a játék folyamatos, azonban a játékosnak jogában áll az egymást követő szettek között maximum 1 perc szünetet igénybe venni és rövid szünetet igénybe venni törülközés céljára minden játszma kezdetétől számítva 6 pontonként, valamint a mérkőzés döntő játszmájában a térfélcseréje alkalmával.
- 7.) A játékos jogosult mérkőzésenként egyszer maximum 1 perc időt kérni. Ha az időt kérő fél nem várja meg az 1 percet, hanem 2-3 mp.-et követően visszatér az asztalhoz, akkor a játékot folytatni kell. A másik játékosnak ehhez kell igazodnia! Az időkérést jelezheti a játékos és a kispadon ülő tanácsadó személy.
- 8.) A csapatversenyen a játékos bárkitől kaphat tanácsot, de csak a szünetekben vagy a játék engedélyezett megszakítása alatt.

9.) Az adogatást meg kell ismételni, ha a fogadó mozgáskorlátozottság miatt kerekesszékekben ül és adogatáskor a labda, feltéve, hogy az adogatás egyébként szabályos volt:

- a.) miután érintette a fogadó térfelét, a háló irányába indul vissza;
  - b.) a fogadó térfelén nyugalomba kerül (nem hagyja el a fogadó térfelét);
  - c.) egyesben, miután érintette a fogadó térfelét, elhagyja azt valamelyik oldalvonalon keresztül.
- 

## **VERSENYSZABÁLYZAT**

Jelen versenyszabályzat a XIX. Kerületi Asztalitenisz Csapatbajnokság keretében folytatott sporttevékenységre vonatkozó szabályokat foglalja magában.

### **I. ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK**

#### **1. §**

##### **A Versenyszabályzat célja**

A versenyszabályzat célja, hogy egységes mindenki számára egyértelmű szabályok szerint történjen a XIX. Kerületi Asztalitenisz Csapatbajnokság / továbbiakban Csapatbajnokság / megrendezése, lebonyolítása és ezáltal többek között:

- a.) elősegítse a mérkőzések lebonyolítását,
- b.) védje a Csapatbajnokság irányításában, szervezésében részt vállalók illetve a bajnokságban résztvevő csapatok és játékosok érdekeit,
- c.) óvja és szabályozza a Csapatbajnokság rendjét és tisztaságát,
- d.) ösztönözze a fair play szabályainak betartását.

#### **2. §**

##### **A Versenyszabályzat személyi és területi hatálya**

(1) A Versenyszabályzatot kell alkalmazni a Csapatbajnokság megrendezése, lebonyolítása esetén.

(2) A Versenyszabályzat vonatkozik:

- a.) a Csapatbajnokság szervezeti egységeire, választott és kinevezett tagjára,
- b.) a Csapatbajnokságban résztvevő csapatokra és játékosokra,
- c.) a Csapatbajnokság megrendezésében, lebonyolításában részt vevő közreműködőkre.

#### **3. §**

##### **A Versenyszabályzat időbeli hatálya**

A Csapatbajnokság Versenybizottsága dönt a Versenyszabályzat elfogadásáról, hatályba lépéséről és módosításáról.

## 4. §

### A Csapatbajnokság résztvevői és a Versenybizottság közötti érintkezés formái

- (1) A Csapatbajnokság Versenybizottsága és a résztvevő csapatok, játékosok egymással / e-mail-en, levélben, telefonon / érintkeznek.
- (2) A Versenybizottság döntéseit a Csapatbajnokság hivatalos honlapján teszi közzé, illetve e-mail-en kézbesíti az érintett szervezeteknek.
- (3) A Versenybizottság a csapatok által megadott email címre továbbítja a hivatalos értesítőket és iratokat.
- (4) A csapatok minden bajnoki év elején a csapatbajnokságba való nevezéssel együtt kötelesek bejelenteni levelezési címüket, email címüket a csapat(ok) vezetőjének, intézőjének nevét, címét és elérhetőségeit a Versenybizottságnak. Ha a címük vagy az intézők személye év közben megváltozik az új levelezési címet 8 napon belül kell írásban közölniük.

## II. CSAPATOK, JÁTÉKOSOK, JÁTÉKJOGOSULTSÁG

### 5. §

#### A Csapat

- (1) A Csapatbajnokságban az adott bajnoki év versenykiírásában a Versenybizottság által meghatározott módon nevező csapatok vehetnek részt.
- (2) A feljebb rangsorolt, illetve más kerületi - megyei bajnokságokba nevezett csapatok a Csapatbajnokságban nem indulhatnak.
- (3) A résztvevő csapatokat a szakosztályvezető illetve a csapat ügyintéző képviseli a Versenybizottság előtt.

### 6. §

#### A Csapatbajnokság játékosai

- (1) A Csapatbajnokság játékosai az asztalitenisz nemzetközileg elfogadott szabályai szerint az amatőr tömegsport keretei között vesznek részt a bajnokságban.
- (2) A Csapatbajnokságban feljebb rangsorolt játékosok nem vehetnek részt. ( NB-s, Bp, megyei bajnokságba nevezett )
- (3) A Csapatbajnokságban a játékosok saját felelősségükre vesznek részt, beleértve a sportolásra való egészségügyi alkalmasságot, illetve a MOATSZ szerveinél történő regisztrációt is.
- (4) Bp.-i Szövetség határozata a kerekesszékes játékosok csapatban való részvételéről:
  - a.) a mérkőzések sorsolásánál és helyszínének megállapításánál nem vehető figyelembe, hogy a játéktér akadálymentesen nem megközelíthető, ennek megfelelően a pályaválasztói jog az általános szabályoktól nem térhet el.
- (5) A XIX. Kerületi Asztalitenisz Csapatbajnokság Versenybizottság módosítása a határozatról:
  - a.) ha a kisorsolt bajnoki mérkőzés az ellenfél pályájára van kiírva, de a kerekesszékes játékos más elfoglaltsága miatt nem játszik a mérkőzésen, akkor az ellenfél pályáján kell lejátszani a mérkőzést még akkor is, ha az akadálymentes megközelíthetőség nincs biztosítva.
  - b.) kivétel a MÁI SE csapata, aki minden mérkőzésre megkapja az állandó pályaválasztói jogot!
- (6) A játékos köteles:
  - a.) a tisztességes játék / fair play / elvei szerint felkészülni és versenyezni,
  - b.) a hazai és nemzetközi játék- és versenyszabályokat, valamint a sportággal kapcsolatos egyéb szabályzatokat betartani.
  - c.) versenyzési engedélyét a a dbpatsz.hu oldal tartalmazza

- d.) az ellenfél kérésére a mérkőzéslap kitöltése után a személyazonosságot igazoló okmányokat bemutatni.

## 7. §

### A játékgengedély kiadása, nyilvántartása és visszavonása

- (1) A játékosnak a Versenybizottság által elektronikusan nyilvántartott a bajnokságban való részvételre jogosító Versenyzési engedéllyel, vagy a MOATSZ szervei által kiállított Versenyzési engedéllyel kell rendelkeznie. Versenyzési engedéllyel rendelkező játékosok listája megtalálható a honlapunkon <http://dbpatsz.hu> . Érvényes Versenyzési engedély hiányában a játékos nem rendelkezik játékgengesultsággal.
- (2) A Versenybizottság az érvényes Versenyzési engedéllyel rendelkező játékosokról, csapatonkénti bontásban nyilvántartást vezet. Ugyanígy nyilvántartás készül azokról a játékosokról, akik valamely oknál fogva (pl. eltiltás, játékgeng felfüggesztése) játékgengre nem gogosultak.
- (3) A bajnoki mérkőzések előtt a mérkőzészlap kitöltésekor a két csapat vezetője ellenőrizheti a résztvevő játékosok személyazonosságát.
- (4) A Versenyzési engedélyt a Versenybizottság a bajnokság időtartama alatt a mérkőzések időpontjában bármikor ellenőrizheti.
- (5) A bajnoki hajrá tisztaságának biztosítása érdekében december 20.-tól új Versenyzési engedélyt nem adunk ki.
- (6) A csapatok a csapattagok körében bekövetkezett változtatásokat – beleértve a rangsorolást is – kötelesek időben bejelenteni a Versenybizottság számára. Minden újonnan igazolt játékgengot az adott bajnoki mérkőzést megelőzően legalább 24 órával korábban be kell jelenteni.

## 8. §

### A játékgengesultság több csapattal induló szakosztályok, sportkörök esetén

- (1) Azok a csapatok melyek szakosztálya vagy sportköre több csapattal is nevez a bajnokságba, a nevezési lapon csapatonként négy játékgengot az erőssorrendnek megfelelően kötelesek megjelölni, akik a bajnokság alacsonyabb osztályába rangsorolt csapatukban nem szerepelhetnek.
- (2) A több csapattal is nevező szakosztályok vagy sportkörök alacsonyabb osztályba sorolt csapatának a Versenybizottság, vagy a MOATSZ által kiállított Versenyzési engedéllyel rendelkező tagja a szakosztály vagy sportkör felsőbb osztályába sorolt csapatában őszi és tavaszi idényben erre vonatkozó külön engedély nélkül 4 – 4 alkalommal játszhat, ez az osztályba sorolását nem változtatja meg. Amennyiben az alacsonyabb osztályba sorolt játékgeng felsőbb osztályba sorolt csapatban való részvétele meghaladja az idényenkénti 4 alkalmat, / az ősszel lejátszott ötödik mérkőzés után már tavasszal sem mehet vissza az alacsonyabban rangsorolt csapatába játszani / úgy a játékgeng automatikusan a felsőbb osztályba sorolt csapat tagjává válik és besorolása is ennek megfelelően változik.
- (3) Ugyanazon játékgeng azonos fordulóban csak két mérkőzéken szerepelhet.
- (4) Az I. osztályba nevezett játékgeng a másik I. osztályba sorolt csapatában nem szerepelhet! A II. osztályba nevezett játékgeng sem segíthet be ' tartalék ' játékgengként a másik II. osztályban szereplő csapatába.

### **III. A BAJNOKSÁG**

#### **9. §**

##### **A versenyrendszer felépítése**

- (1) A Csapatbajnokság nyílt bajnokság.
- (2) A bajnokságba nevezhetnek mindazon a csapatok, melyek a megelőző évi bajnokságban is részt vettek, valamint a megelőző évi Budapest bajnokságból estek ki. Nevezhetnek a bajnokságba továbbá mindazon csapatok, melyek játékhelye a XIX. kerületben van és a Versenyszabályzat, valamint a kiírás feltételeit magukra nézve elfogadják. A Versenybizottság fenntartja a jogot, hogy a bajnokságba felsőbb osztályból (Bp. bajn., NB) kieső, visszalépő csapatokat soroljon.
- (3) A Versenybizottság engedélyével más kerületek csapatai is részt vehetnek a bajnokságban, ha azok nevezése elfogadható és ha a nevezést benyújtó csapat a kiírásban szereplő szabályokat, valamint a Versenybizottság tárgyévre vonatkozó döntéseit a maga részére kötelező érvényűnek ismeri el.
- (4) A bajnokságot a Versenybizottság írja ki.
- (5) A versenykiírás a következőket tartalmazza:
  - a.) a bajnokság célja,
  - b.) a bajnokság rendezője, felügyeleti szerve,
  - c.) a versenybizottság összetétele,
  - d.) a bajnokság rendszere, ideje és helye,
  - e.) a bajnokság lebonyolítása a feljutás és kiesés szabályozása,
  - f.) a nevezés,
  - g.) a bajnokság díjazása,
  - h.) a bajnoksággal kapcsolatos egyéb rendelkezéseket.

#### **10. §**

##### **Új csapatok beosztása**

- (1) A legalacsonyabb osztályba kell sorolni azt a csapatot is, amelyik beszünteti működését.
- (2) Kettő vagy több csapat egyesülése esetén az egyesüléssel létrejött csapat az egyesülésben résztvevő csapatok közül a legalacsonyabb bajnoki osztályra megszerzett jogot érvényesítheti.
- (3) Bajnoki jogot érintő fúziót csak a két bajnokság közötti időpontban lehet érvényesíteni.

#### **11. §**

##### **Visszalépő, kizárt csapatok**

- (1) A visszalépő vagy kizárt csapat csapatbajnokságban elért eredményeit meg kell semmisíteni.
- (2) A visszalépő vagy törölt csapat a következő bajnoki évben eggyel alacsonyabb osztályban indulhat.

#### **12. §**

##### **Az osztályok létszámának kiegészítése**

- (1) Ha valamelyik bajnoki osztályban kizárás, fúzió vagy egyik osztályba sem történő nevezés, feljutási jogról való lemondás, alacsonyabb osztályba sorolás következtében kevesebb számú csapat marad a versenykiírásban meghatározottaknál, azt a bajnoki osztályt a bajnoki év megkezdéséig fel lehet tölteni. A feltöltés sorrendje:
  - a.) a Bp.-i bajnokságból kiesett csapatok,
  - b.) az osztályozós mérkőzéseken-, (amennyiben a Versenykiírás V. fejezetében a kiesés-, ill. feljutás feltételeként előírás), ill. a saját osztályban elért helyezések sorrendje.

- (2) A bajnoki év folyamán kizárt, egyik osztályba sem nevező csapatot a következő bajnoki évben – létszámemelés esetén is -- csak az alacsonyabb osztályú bajnokságba lehet besorolni.

### **13. §**

#### **A bajnoki év**

- (1) A bajnoki év két részre oszlik, őszi és tavaszi idényre.  
(2) Az őszi idény szeptember 1-től - december 31.-ig a tavaszi idény január 1-től – május 31.-ig tervezhető, melynek konkrét idejét az aktuális Versenykiírás határozza meg.

### **14. §**

#### **Bajnoki csoportbeosztás**

- (1) A nevezések beérkezése után a csapatokat I. és II. osztályokba kell sorolni.  
(2) A beosztást az előző bajnoki év végeredménye, illetve az új csapatok nevezésére vonatkozó szabályok alapján kell elvégezni azzal, hogy az első osztály létszáma nem haladhatja meg a 16 csapatot.

### **15. §**

#### **Sorsolás**

- (1) A bajnoki mérkőzések sorrendjét, helyét és idejét sorsolással kell megállapítani:  
a.) a hatályos versenykiírás szerinti,  
b.) azonos osztályba, csoportba tartozó csapatok minden bajnoki évben kétszer mérkőznek egymással egyszer ősszel, egyszer tavasszal. A mérkőzést a sorsolásban meghatározott pályaválasztó csapat rendezésében kell lejátszani.
- (2) A különböző létszámú csoportokban a következők terv alapján kell elvégezni a sorsolást:  
a.) a sorsolásnál figyelembe kell venni és lehetőleg ki kell elégíteni a csapatoknak azt a kérését, hogy pályaválasztási jogát azonos vagy ellentétes fordulóban kívánja-e gyakorolni egy másik csapattal, vagy saját másik csapatával játszandó mérkőzéseken,  
b.) azonos napra egy csapatnak két bajnoki mérkőzést kitűzni tilos,  
c.) a sorsolást a bajnokság megindulása előtt el kell készíteni a bajnoki év adott idényére.

### **16. §**

#### **A mérkőzés sorsolt időpontjának megváltoztatása**

- (1) A mérkőzések sorrendje nem változtatható meg.  
(2) Indokolt esetben két vagy több csapat közös kérelmére megváltoztatható a mérkőzés kitűzött ideje. A mérkőzés kötelező játéknaptól eltérő időben való lejátszásához a Versenybizottság engedélye szükséges.  
(3) A mérkőzés idejének módosítását a sorsolás szerinti időpontot megelőzően legalább 2 nappal kell írásban / e-mail / vagy telefonon kérni.  
(4) A Versenybizottság engedélyével későbbi időpontra halasztott, vagy korábbi időpontra előrehozott mérkőzést úgy kell tekinteni, hogy a sorsolás nem változott, csak a lejátszás időpontja módosult.  
(5) A tavaszi utolsó három fordulóban halasztott mérkőzést lejátszani és mérkőzést halasztani már nem lehet, felmerült probléma esetén viszont előre hozni lehet!  
(6) Az őszi fordulóösszes meccsét legkésőbb december 31-ig le kell játszani ellenkező esetben az egyik vagy mindkét csapatot vesztesnek nyilvánítja a versenybizottság.



## 17. §

### Mérkőzés elhalasztásának kérése, lejátzásának időpontja

- (1) Bajnoki mérkőzésnek a halasztása csak a Versenybizottság előzetes hozzájárulásával lehetséges! A mérkőzés idejének halasztását a sorsolás szerinti időpontot megelőzően legalább 24 órával hamarabb kell megkérni a Versenybizottságtól. A kérelmezőnek az Elnökség határozata alapján időpontváltozás esetén a **szabályzat 1. számú melléklete által meghatározott** eljárási díjat kell fizetnie.
- (1) Mérkőzés halasztását csak indokolt esetben lehet kérni, melyet a Versenybizottság elbírál! Halasztott mérkőzést úgy kell pótolni, hogy lehetőség szerint mindkét fél számára alkalmas időpontban kerüljön megrendezésre.
- (2) Vita esetén, vagy ha az érintett csapatok a bejelentést követő három héten belül nem tudnak megállapodni, akkor a mérkőzés időpontját – a pályaválasztó félre tekintettel - a Versenybizottság jelöli ki.
- (3) Ha a csapatok hibáján kívüli okból maradt el a bajnoki mérkőzés a két érdekelt fél az elmaradás napjától 8 napon belül köteles bejelenteni a lejátzás új időpontját. Ha a halasztott mérkőzést ennek ellenére sem tudják lejátítani, úgy a mérkőzés eredményét a Versenybizottság döntése alapján írják jóvá.

## 18. §

### A pályaválasztás joga

- (1) A bajnokság sorsolása meghatározza a pályaválasztás jogát. Az őszi idényben pályaválasztóként kisorsolt csapat tavasszal ugyanazzal a csapattal szemben nem lehet pályaválasztó.
- (2) Ha azonos pályán játszó csapatok közül az egyik a bajnoki év során pályát változtat, akkor a sorsolásban meghatározott mérkőzéseit, mint pályaválasztó az új pályán játssza le.
- (3) Amennyiben egy csapat legalább kettő játékra alkalmas asztalitenisz asztallal nem rendelkezik, pályaválasztói jogot nem gyakorolhat. Ilyen csapatok nevezésének elfogadásáról a Versenybizottság egyedileg dönt és amennyiben a bajnokságban való indulásukat a Versenybizottság lehetővé tette, akkor e csapat pályaválasztó félként saját költségén köteles gondoskodni a mérkőzés zavartalan a Versenyszabályzatnak megfelelő lebonyolításáról.

## 19. §

### Mérkőzések bejelentése

- (1) A mérkőzésekről a Versenybizottság által kiadott mérkőzéslapot kell vezetni.
- (2) A mérkőzéslapot a győztes csapat / döntetlen esetén a pályaválasztó / köteles 3 naptári napon belül a <http://dbpaszt.hu> oldalra feltölteni, melyet az ellenfél intézőjének jóvá kell hagynia. Amennyiben a kijelölt határidőn belül nem történik meg a weblapon való feltöltés a Versenybizottság büntető pontot vonhat le a vétkes csapattól. A mérkőzéslapot két példányban kell kitölteni és a két csapat képviselőjének aláírásával kell hitelesíteni.
- (3) A mérkőzéslapot a házigazda csapat biztosítja. Amennyiben a mérkőzésen bármilyen szabálytalanság történt, azt rá kell vezetni a mérkőzéslapra, melyet a Versenybizottság utólag elbírál.
- (3) A bajnoki idényben a kerületi meccslap formátumot lehet használni a mérkőzéseken, amelyre a játékosok neve alá a Versenyzési engedély számot is célszerű tüntetni
- (4) A Versenybizottság csak olyan mérkőzéslapot fogad el, amelyiken olvashatóan valamennyi rovata tartalmazóan ki van töltve és mindkét csapatvezető aláírásával igazolta! Hiányosan kitöltött meccslap nem érvényes!
- (5) A mérkőzéslapokat a csapatvezetőknek a bajnokság végéig / az eredmény közzétételéig / meg kell őrizniük.

## IV. A CSAPATBAJNOKI MÉRKŐZÉS

### 20. §

#### A csapatok sportöltözete a játékosok felszerelése

- (1) A bajnoki mérkőzéseken a játékosok tornacipőt és sportszerű öltözéket viselnek.
- (2) A játékosok felsőruházata nem lehet fehér vagy világos színű, mely az ellenfelet a játékban zavarhatja.
- (3) A játékosok a bajnokság mérkőzésein csak szabályos, a MOATSZ előírásai szerinti az ITTF aktuális listáján megtalálható ITTF emblémájával ellátott ütőborítással játszhatnak. Az ütő tenyeres és fonák oldalán a borításoknak egymástól különböző fekete, illetve eltérő színűeknek kell lenniük.

### 21. §

#### A labdák, meccslap biztosítása

- (1) A mérkőzésre a pályaválasztói joggal rendelkező csapat biztosítja a meccslapokat és legalább négy darab 40 mm-es <sup>\*\*\*</sup>, vagy 40+ mm-es <sup>\*\*\*</sup> csillagos azonos márkájú szabályszerű, versenyzésre használható labdát.
- (2) A labda típusát a nevezési lapon meg kell adni. Amennyiben a mérkőzést nem a megadott labdával kezdik el a csapatok, akkor az a csapatbajnoki mérkőzés elkezdését követően már nem kifogásolható és nem számít óvási oknak. A mérkőzés folyamán a labda típusát nem lehet megváltoztatni. Meghatározott feltételek mellett elrendelhető/megengedhető a csapatbajnoki mérkőzések három/négy asztalon történő lejátszása: A mérkőző felek közös akarata szerint ez bármikor bevezethető. A mérkőzés megkezdésétől számított 1 órát követően bármikor – a játékfeltételek rendelkezésre állása esetén (azonos típusú asztal, világítás stb.) - a hazai csapat kezdeményezésére a mérkőzést kötelezően 3 asztalon kell folytatni. A játékosokat a mérkőzésen bevezetett három/négy asztalon történő lejátszás esetén két egymást követő mérkőzés között a szokásos 5 perc helyett 8 perc pihenőidő illeti meg.
- (3) Amennyiben a sorsolás (ősz/tavaszi) hivatalos közzétételét követően valamely csapat a labda típusában változtatni kíván (műanyag/celluloid), az érintett ellenfelek kiértesítése valamint a Versenybizottság tájékoztatása a kezdeményező csapat kötelezettsége. A változtatásról legkésőbb az érintett bajnoki mérkőzést megelőzően nyolc nappal köteles az érintett ellenfeleket kiértesíteni. Egy bajnoki évben egyszer lehet a labda típusában változtatást kezdeményezni.
- (4) A pályaválasztói joggal nem rendelkező csapatok azokban a fordulóban, amikor elvben pályaválasztóként szerepelnek kötelesek meccslapokat és a labdákat biztosítani.
- (5) Csak a Kerületi osztályokban használható meccslapot lehet a mérkőzéseken kitölteni és a Versenyengedély számokat is célszerű feltüntetni a beírt nevek alatti mezőbe. Mérkőzéslap letölthető a <http://dbpatsz.hu> Dél-budapesti Asztalitenisz Csapatbajnokság honlapjáról.

### 22. §

#### A mérkőzések számolása

- (1) A Csapatbajnokságban a mérkőzéseket a játékosok szettenként felváltva számolják az ellenfél kívánsága szerint akár hangosan is.
- (2) Amennyiben valamely csapat igényt tart rá, vagy ennek szükségét érzi egy-egy mérkőzésen saját költségére bírót igényelhet.

### 23. §

#### A mérkőzés kezdésének időpontja

- (1) A mérkőzések kezdete 17:30 és 18:50 óra közötti időpontra eshet a csapatok előzetesen a nevezési lapon feltüntetett igénye szerint. Ettől az időponttól a Versenybizottság előzetes engedélyével el lehet térni.
- (2) Várakozási idő 15 perc, ezután a vétlen csapat dönthet a mérkőzés lejátszásáról vagy a játék nélküli 16:00 eredmény beírásáról!
- (3) Ha egy csapat késik a mérkőzés kezdési időpontjáról, de telefonon egyeztet az ellenfél csapat ügyintézőjével, akkor a két csapat megegyezhet a mérkőzés kicsit későbbi kezdésében is.
- (4) A vendégcsapat részére egy asztalon a mérkőzés kezdete előtt 20 perc bemelegítési időt kell biztosítani.

## **24. §**

### **Tartalék játékos, létszámhiányos, meg nem jelent csapatok**

- (1) Ha egy csapatban három játékosnál kevesebb van játékra kész állapotban a mérkőzés kezdési időpontjában, akkor a mérkőzést csak a két csapatvezető kölcsönös megegyezésével lehet elkezdni.
- (2) A Csapatbajnokság mérkőzésein a csapatok jogosultak tartalék játékost szerepeltetni, mérkőzésenként egy főt. A mérkőzészlapra a mérkőzés megkezdése előtt rá kell vezetni a szerepeltetni kívánt tartalék játékos nevét, aki bármelyik, a mérkőzészlapon nevezett csapattársát válthatja az adott mérkőzésen. A csere az első kört követően –miután mindenki az adott csapatban lejátszotta első mérkőzését-, illetve, ha az első kör után a leváltandó játékos a folyamatban lévő mérkőzését befejezte kezdhető meg és alkalmazható a második és harmadik kört követően is. A tartalék játékos játssza a leváltott játékos hátralévő mérkőzéseit, de visszacserelni nem lehet, onnantól már csak a tartalék játékos szerepelhet a leváltott játékos helyén a mérkőzés végéig.
- (3) Ha egy csapat a mérkőzésre nem megy el, a le nem játszott mérkőzést a vétlen csapat javára kell igazolni 16-0 eredménnyel.
- (4) Azt a csapatot, amelyik a bajnoki év során háromszor önhibájából nem jelenik meg a mérkőzésen a Versenybizottság a bajnokságból kizárhatja.
- (5) Amelyik csapat nem jelzi a Versenybizottságnak és az ellenfélnek, hogy nem tud kiállni a bajnoki mérkőzéseikre a Versenybizottság további 1 büntető pontot von le a vétkes csapattól!

## **25. §**

### **Játékjogosultság a halasztott (előrehozott) mérkőzésen**

- (1) A sorsolt időponttól eltérő időpontban lejátszott mérkőzéseken az a játékos játszhat, aki ennek időpontjában játékjogosultsággal rendelkezik.
- (2) Az elhalasztott, későbbi időpontban sorra kerülő mérkőzésen szerepeltethető az a játékos is, aki a mérkőzés eredetileg kisorsolt napján a csapat játékosa volt és a későbbi időpontban lejátszásra kerülő mérkőzés napján játékjogosultsággal rendelkezik ( nincs eltöltve, illetve felfüggesztve ).
- (3) Az elhalasztott mérkőzésen nem játszhat az a játékos, aki:
  - a.) a csapatba az eredeti mérkőzésnap után lett le- vagy átigazolva, tehát a kisorsolt eredeti napon nem volt még a csapat játékosa,
  - b.) a mérkőzés eredeti napján eltöltés, vagy játékjogának felfüggesztése miatt nem rendelkezett játékjogosultsággal.

## **26. §**

### **Jogosulatlan játék**

- (1) A csapat ügyintézője vagy a csapatkapitány felelős azért, hogy a mérkőzésen csak játékjogosultsággal rendelkező játékos szerepelhessen.
- (2) Nem rendelkezik játékjogosultsággal, ezért a mérkőzésen nem szerepelhet az a játékos, aki:
  - a.) érvényes Versenyzési engedély nélkül játszik,
  - b.) más játékos engedélyével, vagy hamisított engedéllyel játszik,

- c.) valamelyik másik csapat igazolt játékosa,
  - d.) játékjogosultsága fel van függesztve vagy a játéktól el van tiltva,
  - e.) a magasabb osztályban játszható megengedett szezononkénti 4 játék alkalmat túllépte.
  - f.) / a magasabb osztályokban játszott mérkőzések számai összeadódnak /
- (3) Jogosulatlan játékos szerepeltetése esetén a Versenybizottság a mérkőzés eredményét megsemmisíti / a jogosulatlanul szereplő játékos mérkőzésen elért eredményét törli a mérkőzészaplóról /. Amennyiben egy csapat többször is jogosulatlan játékost szerepeltet a mérkőzés eredményének megsemmisítésén túl a Versenybizottság büntetőpontokat is levonhat a vétkes csapatától.
- (4) Ha egy csapat feljebb rangsorolt bajnokságban, vagy más kerületi, megyei bajnokságban is szerepel, akkor a Versenybizottság e csapatot kizárja a bajnokságból.

## **V. VERSENYBIZOTTSÁG**

### **27. §**

- (1) A Versenybizottság feladata a Csapatbajnokság szervezése, illetve a Versenyszabályzatban megfogalmazottak érvényre juttatása. Ennek keretében feladatai közé tartozik:
- a.) a Csapatbajnokság versenyszabályzatának megállapítása,
  - b.) a bajnokság kiírása,
  - c.) a bajnoksággal kapcsolatos a Versenyszabályzatban meghatározott adminisztratív feladatok, így különösen a bajnoki sorsolás a játékosok és a bajnoki mérkőzések eredményeinek nyilvántartása a játékgengedélyek kiadása és visszavonásának ellátása,
  - d.) a Versenyszabályzat érvényesülésének ellenőrzése és felügyelete,
  - e.) a Versenyszabályzattal ellentétes eljárás esetén az abban foglaltak alkalmazása.
- (1) A Versenybizottság Ügyrendjét maga határozza meg azzal, hogy a Versenybizottság szükség szerint, de legalább minden bajnoki idényben két alkalommal ülésezik.
- (2) A Versenybizottságot és a Csapatbajnokságot külső szereplőkkel szemben a Versenybizottság tagjai képviselik.
- (3) Minden egyéb a jelen kiírásban nem szabályozott kérdésben a MOATSZ szabályai és elnökségi határozatai az irányadók.
- (4) A XIX. kerületi Asztalitenisz Versenybizottság fenntartja a jogot, hogy a bajnoki szezon kezdetéig a kiírás egyes pontjain változtasson.

## **VI. A VERSENYSZABÁLYZAT MEGSÉRTÉSE**

### **28. §**

#### **Előzetes óvás bejelentése**

- (1) A csapatok képviselői a mérkőzés kezdete előtt szóban és írásban megindokolt óvást jelenthetnek be. Az előzetes óvástól függetlenül a csapat a mérkőzésre köteles kiállni. Az előzetes óvás célja, hogy a csapatok az óvásban leírt álláspontjuk fenntartásával játszanak anélkül, hogy kockáztatnák jogaikat.
- (2) Előzetes óvást az alábbi esetekben nyújthatnak be a csapatok:
- a.) ha a pályaválasztó fél a kezdési időnél korábban kívánja a mérkőzést elkezdni, és kötelezi a vendég csapatot, hogy bemelegítés nélkül vagy létszámhiányosan álljon ki a kezdéshez,
  - b.) valamely játékos játékjogosultsága kérdéses.

### **29. §**

#### **Az óvás megtárgyalása**

- (1) A tárgyalás vezetője a Versenybizottság elnöke.

- (2) A tárgyalást legkésőbb az óvás kézhezvételétől számított nyolc napon belül meg kell tartani, azzal, hogy az óvás tárgyában a benyújtástól számított 30 napon belül határozatot hoz.

### 30. §

#### Óvás bajnoki mérkőzés eredménye ellen

- (1) A mérkőzés eredménye a következő okok miatt támadható meg óvással:
- a.) a pálya játékra való alkalmatlansága, de csak akkor, ha a mérkőzés megkezdése előtt írásba foglalták az előzetes óvást kivéve, ha az óvási ok a mérkőzés ideje alatt keletkezett,
  - b.) ha a mérkőzés közben olyan esemény történt, amely lehetetlenné tette a reális, igazságos eredményének kialakulását,
  - c.) ha valamelyik csapat játékosának játékjogosultságával kapcsolatosan utólag merülnek fel kételyek.
- (1) Óvást nyújthatnak be a mérkőzésen játszó csapatok, továbbá a velük egy osztályban vagy azonos csoportban játszó csapatok, mint érdekeltek. Jogosulatlan játék esetén, amennyiben erről tudomást szereznek, de óvást nem nyújtanak be a Versenybizottság legkésőbb a bajnokság befejezése utáni 8. napig hivatalból is eljárhat.
- (2) Az óvást írásban a Versenybizottság elnökénél a mérkőzést, illetve a jogosulatlan játékra vonatkozó ismeretek felmerülését követő 5 napon belül kell benyújtani.
- (3) Az óvást a Versenybizottság nyolc napon belül tárgyalja azzal, hogy az óvás tárgyában a benyújtástól számított 30 napon belül mindenképpen határoz.
- (4) Abban az esetben, ha mérkőzés eredménye ellen óvást jelentettek be a mérkőzés eredményének hivatalos igazolása függőben marad addig, amíg a Versenybizottság határozatában nem döntött a kérdésben.
- (5) Amennyiben Versenybizottság az óvásnak helyt ad, a mérkőzés pályán elért eredményét törli és a bajnoki pontokat 16-0 különbséggel a vétlen csapat javára írja.
- (6) Az óvás tárgyában meghozott határozatról az érdekelteket nyolc napon belül értesíteni kell, illetve a Versenybizottság a határozatot megjeleníti a csapatbajnokság internetes oldalán.

### 31§

#### Kiegészítés tekintettel a covid 19 járványra és néhány felmerült problémára

1. A járvány miatt a csapatok száma csökkent vissza térünk a 4 csoportos bajnokságra.
2. Az első osztályban szereplő csapatok megőrzik szerzett jogukat az első osztályban való indulásra azzal, hogy az ez évi eredmények alapján (és figyelembe véve a feljutásokat és kieséseket) jövő szezonban a legjobb 32 csapat indulhat első osztályban a többi csapat a második osztályba nevezhet. Ily módon jövőre létre jön a 2 első osztályú és két másod osztályú szimmetrikus rendszer.
3. A mindig otthon játszhat jogot azok a csapatok kaphatják meg, amelyekben kerekesszékes játékos van, vagy olyan utánpótlás csapat amelyben meccsenként legfeljebb egy felnőtt játékos játszik, mindenki felnőttnek minősül aki elmúlt 18 éves.
4. Minden mérkőzés előtt a csapatoknak az üdvözlésről fényképet kell készíteni oly módon, hogy a résztvevők azonosíthatók legyenek. A fényképeket a honlapra fel kell tölteni az eredmények felvitelekor és eredmény csak a két fénykép (eredmény és résztvevők) feltöltése után hagyható jóvá.
5. Azok a csapatok, akiknek a pályára csak védettségi igazolvánnyal lehet belépni az ellenfél kérésére, (amennyiben ők nem tudnak négy védettségi igazolvánnyal rendelkező játékost kiállítani) és felajánlják, hogy az ő pályájukon játsszák le a mérkőzést azt el kell fogadni. Amennyiben egyik fél sem tud pályát biztosítani az otthon játszó csapatot kell játék nélkül győztesnek nyilvánítani.

**A Versenybizottság Elnökének elérhetősége, levélcíme:**

**Oláh László – 06 / 70-409-6594 – [pp.laszloo@gmail.com](mailto:pp.laszloo@gmail.com)**

**1196 Budapest, Zrínyi u. 138./A**

**Dél-budapesti Asztalitenisz Szövetség honlap címe  
és ügyintézők elérhetőségei:**

**Központi oldal a letölthető anyagokkal:**

**<http://dbpatsz.hu>**